

## DISTRICT DU MAINE ET LOIRE DE FOOTBALL

# LES NOUVELLES ANIMATIONS POUSSINS

Elles ont pour objectif de favoriser l'apprentissage du Football pour les enfants de 8 et 9 ans en privilégiant l'éducatif et la méthode plutôt que la compétition.

Pour atteindre cet objectif, nous vous proposons :

- ü un nombre de matches plus important,
- ü des temps de jeu plus courts,
- ü des ateliers techniques.

La saison sera organisée autour de deux types d'animations :

- ü les matches éducatifs,
- ü le Challenge District.

### 1 – LES MATCHES EDUCATIFS

Organisation en trois phases et sur trois niveaux de jeu, avec cinq journées par phase dont une journée d'accueil.

Phase 1 : Les équipes sont inscrites par les clubs au niveau souhaité.

- constitution des groupes par secteur,
  - respect des souhaits des clubs,
- exception : harmonisation en nombre (limitation des déplacements)
- les clubs ayant plusieurs équipes doivent privilégier l'engagement de leurs équipes sur plusieurs niveaux (ex : équipe 1 au niveau 1 et équipe 2 au niveau 2),
  - les groupes seront prioritairement constitués de 8 équipes (2 équipes du même club seront autorisées dans le même groupe pour 2 clubs par groupe). Privilégier ensuite les groupes de 6 équipes (pas d'exempt) et enfin les groupes de 7 équipes,
  - avant constitution des groupes, une harmonisation du nombre d'équipes par secteur et par niveau sera nécessaire,
  - les clubs qui reçoivent doivent jouer en première partie de journée.

La journée d'accueil permet à toutes les équipes et à tous les dirigeants de se rencontrer pour le premier rassemblement de chaque phase.

- les matches y sont plus courts : un seul temps de jeu de 12 minutes,
- des ateliers sont proposés dont la jonglerie pour privilégier le travail technique,

Deux rendez-vous lors de cette journée :

- pour les équipes participant aux premières rencontres :  
rendez-vous à 14 h 00, matches à 14 h 30, ateliers à 15 h 15, fin à 16 h 00,
- pour les équipes participant à la deuxième série de rencontres :  
rendez-vous à 14 h 45, ateliers à 15 h 15, matches à 16 h 00, fin à 16 h 45,
- toutes les équipes participent ensemble aux ateliers,
- nomination des responsables de groupe.

.../...

.../...

Phases 2 et 3 : Sitôt la phase terminée, les responsables de groupe communiquent au District (à l'aide de la feuille fournie lors de la journée d'accueil) les souhaits de chaque équipe pour la phase suivante.

A défaut, le club peut émettre ses souhaits par écrit au District ou au responsable de secteur.

Tout changement de niveau devra être motivé.

Attention, nous ne pourrions tenir compte que des souhaits exprimés clairement et arrivés dans le temps voulu (le 24 octobre 2005 pour la phase 2 et le 20 février 2006 pour la phase 3).

Si aucun souhait n'est exprimé, une harmonisation pourra être effectuée par la Commission.

Chaque équipe a le droit de jouer à son juste niveau.

## **2 – LE CHALLENGE DISTRICT**

C'est quoi ? Des rencontres compétitives par niveau aboutissant à un rassemblement départemental.

### L'organisation :

- engagements selon les niveaux de la 2ème phase,
- pas de changement de niveau entre les journées,
- plateaux de 2 poules de 4 équipes,
- chaque équipe rencontre les 3 autres par poule,
- les résultats des matches donnent des points (4, 2, 1),
- attribution de points pour la jonglerie selon le classement de la poule : (4, 3, 2, 1, 0),
- les 16 équipes ayant acquis le meilleur total de points à l'issue des 3 journées seront retenues pour le rassemblement départemental de leur niveau,
- huit équipes du niveau 1 participeront au rassemblement régional.