



DISTRICT DE MAINE ET LOIRE
Football à 5 des débutants



Feuille du Plateau N° 3

Thème des ateliers techniques : la passe

Secteur :

Phase :

Date :

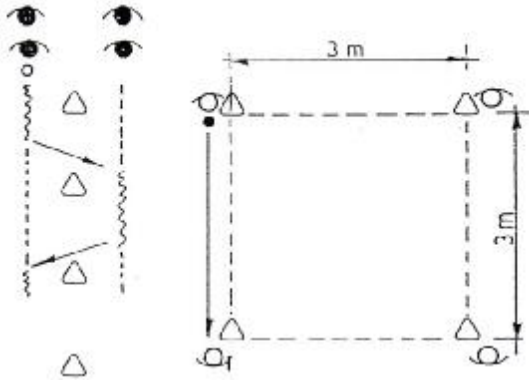
Club Organisateur :

Nom du responsable :

Club	Nb équipes	Nb joueurs	Dont joueuses
TOTAL			

Cette feuille de plateau est à adresser dans la semaine qui suit à votre responsable de secteur

3 -Thème des ateliers techniques : La passe

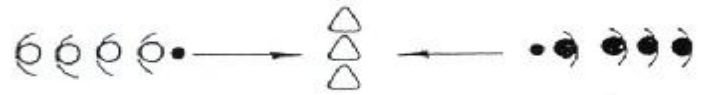


Je fais une passe

Matériel : 8 plots, 2 ballons

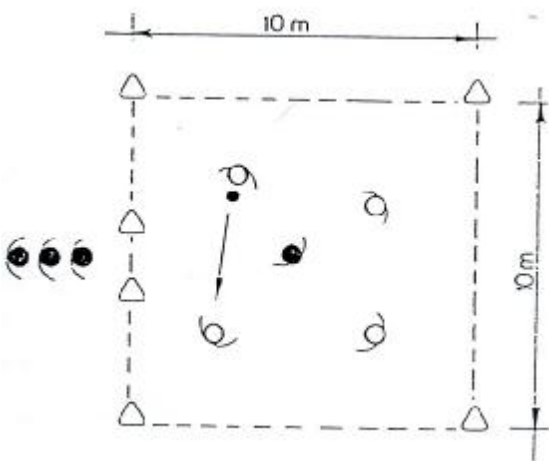
Travail des 2 pieds. On compte les passes faites par les "blancs"

On inverse ensuite les rôles.



J'abats les plots...

Matériel : 2 ballons, 3 plots
1, 2, 3 points selon le nombre de plots abattus.



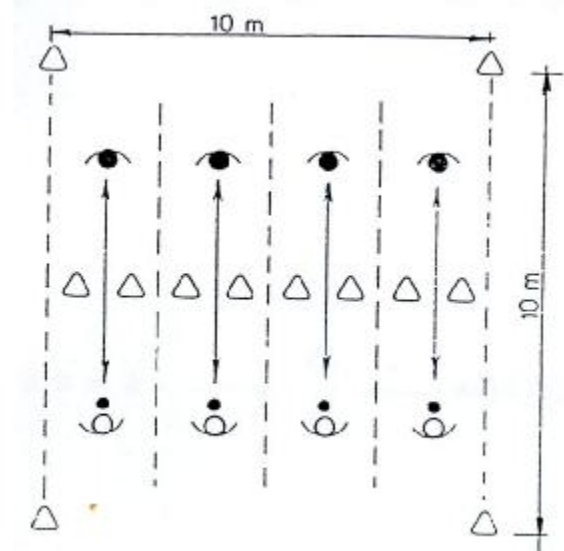
Les passes

Matériel : 6 plots, 1 ballon

Objectif : Réaliser des passes avec un opposant.

Toutes les 15", entrée d'un nouvel opposant par la "porte".
Adapter la grandeur de la zone au nombre de joueurs.

Un jeu possible : Compter le nombre de passes réalisées



Les portes

Matériel : 12 plots, 4 ballons Traçage des couloirs

On commence assez rapprochés (environ 5m). Puis "blancs" et "noirs" s'éloignent. On réduit ensuite les "portes".

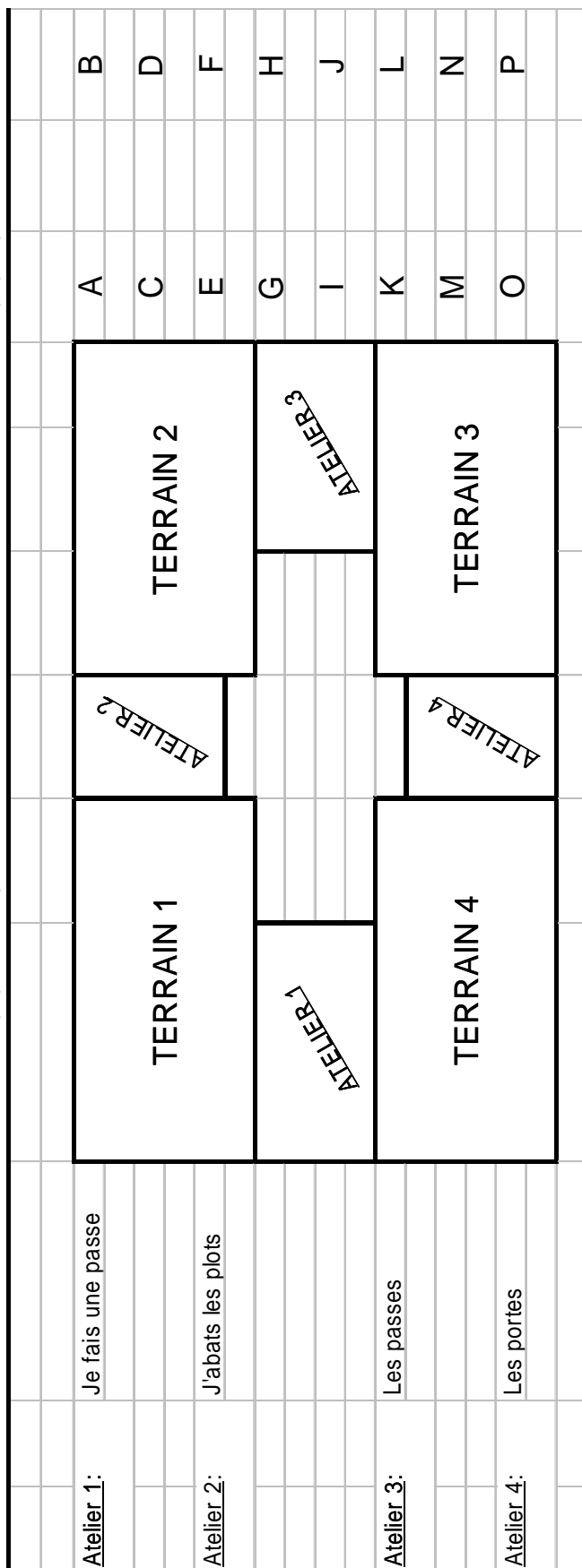
Travail d'abord du meilleur pied.

Une compétition pour finir : Compter le nombre de passes réalisées en un temps à déterminer

ORGANISATION PLATEAU DEBUTANTS (16 équipes maximum)

HEURES	TERRAINS (matches)				ATELIERS (on change à la mi-temps des				
	temps	T1	T2	T3	T4	temps	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3
14h45 2 x 10'	A B	C D	E F	G H	O P	10'	IJ KL	KL IJ	MN OP
15h10 2 x 10'	J J	K L	M N	O P	F G	10'	AB CD	CD AB	EF GH
15h35 2 x 10'	A D	B C	E H	F G	N O	10'	MP NO	NO MP	IL JK
16h00 2 x 10'	I K	J L	M P	N O		10'	EH FG	FG EH	AD BC

En fonction du nombre d'équipes, on peut mettre moins d'ateliers ou alors 1 seule équipe par atelier



LE FOOTBALL À 5 EST UN JEU ÉDUCATIF POUR LES "DÉBUTANT(E)S"
LES PLATEAUX DE FOOT À 5 NE SONT PAS DES COMPÉTITIONS

Consignes pour l'organisation d'un plateau

- Se présenter au responsable dès son arrivée au stade et indiquer le nombre de joueurs et d'équipes
- Former des équipes hétérogènes, équipes supplémentaires possibles avec les remplaçants
- Protège tibias obligatoires, crampons vissés interdits, ballon N° 3
- Jouer à 5 et pas +, notion de fête
- Le terrain appartient aux enfants, pas aux parents
- Animation des enfants entre les matchs : ateliers techniques
- Éviter le sifflet si possible, arbitrage éducatif. Possibilité de ne pas mettre des arbitres. Entente entre les dirigeants pour animer le match : intérêt de responsabiliser les dirigeants
- Goûter après les matchs. Demander la présence de tous les joueurs
- Informer systématiquement les responsables de secteur

Commentaire sur le déroulement du plateau