



DISTRICT DE MAINE ET LOIRE
Football à 5 des débutants



Feuille du Plateau N° 4

Thème des ateliers techniques : le dribble

Secteur :

Phase :

Date :

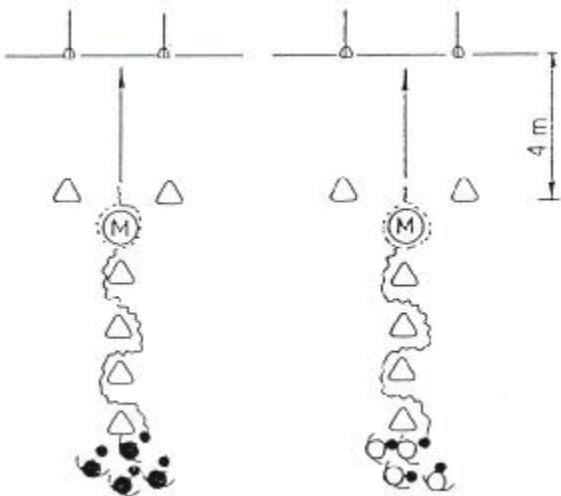
Club Organisateur :

Nom du responsable :

Club	Nb équipes	Nb joueurs	Dont joueuses
TOTAL			

Cette feuille de plateau est à adresser dans la semaine qui suit à votre responsable de secteur

4 -Thème des ateliers techniques : Le dribble

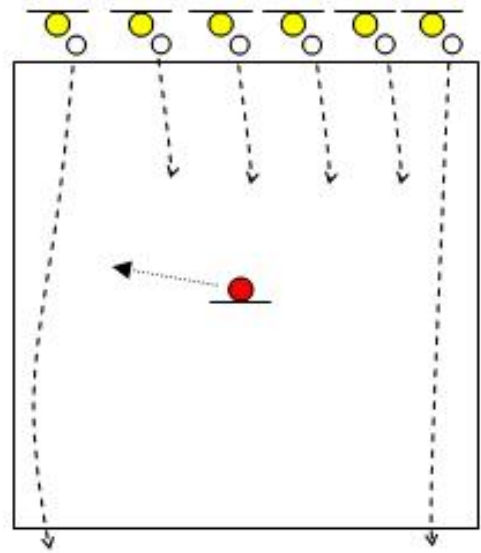


Le dribble

Matériel : 12 plots, 8 ballons, 2 petits buts

Le joueur réalise l'enchaînement avant de frapper au but

Le moniteur est simplement un obstacle vivant, il ne s'oppose pas. Petits buts sans gardien

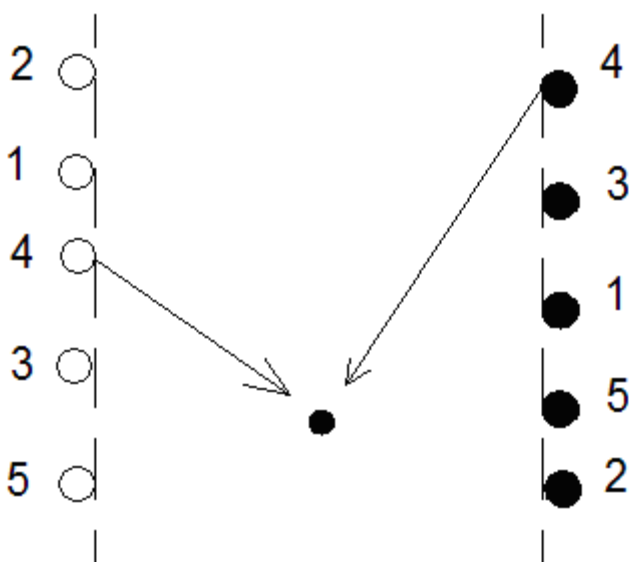


L'épervier

Matériel : 6 ballons

Les joueurs avec ballons doivent traverser le terrain sans se faire prendre le ballon par le défenseur (épervier)

Le joueur qui perd le ballon devient épervier

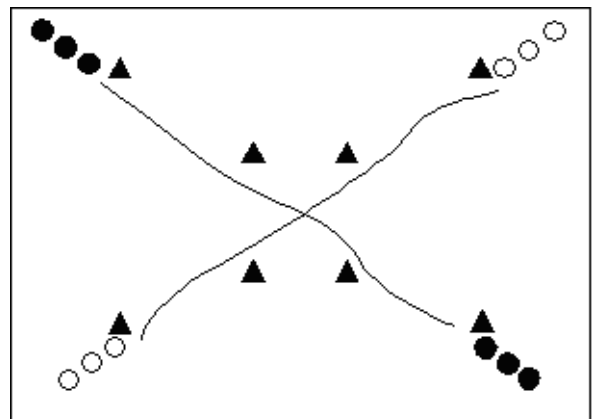


Le béréret

Matériel : 3 ballons

Les joueurs sont numérotés de 1 à 6.

A la demande de leur n°, les 2 joueurs courent, prennent la balle, dribblent pour venir dans leur camp.



Le chassé-croisé

Matériel : 8 plots, 2 ballons

Chaque équipe est partagée en 2 groupes, et en diagonale.

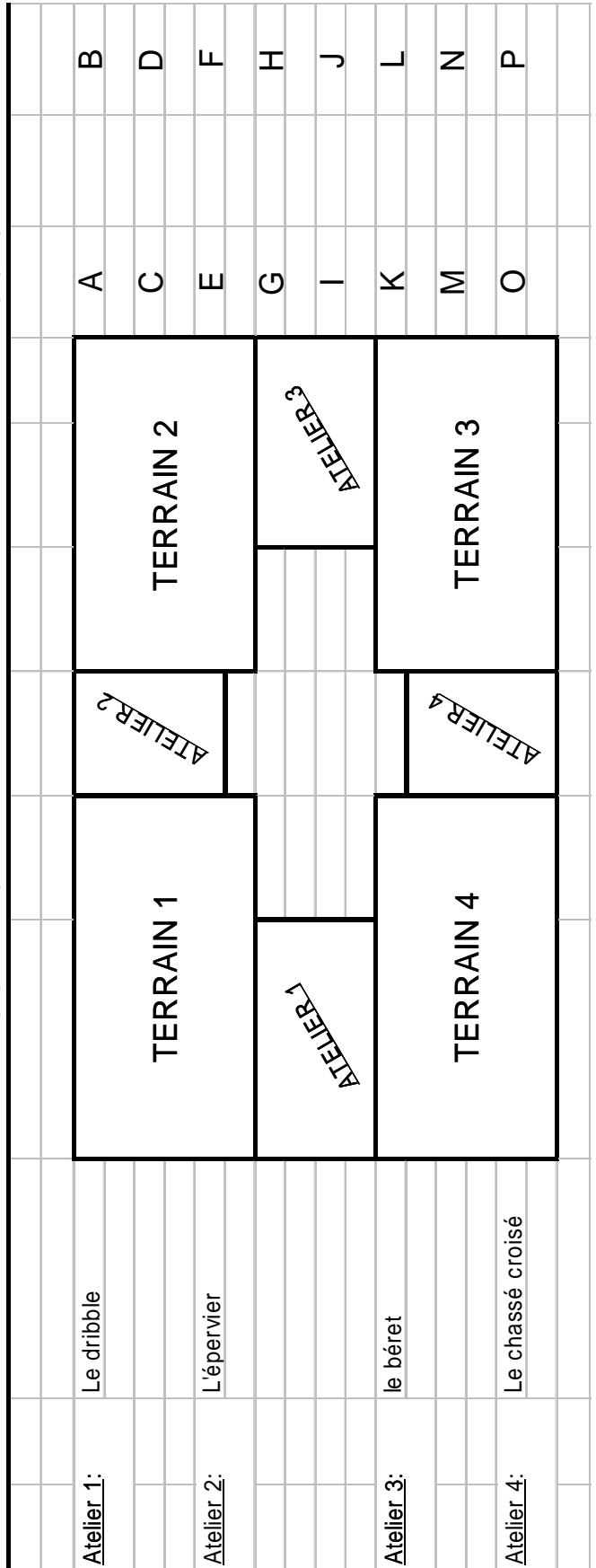
Le joueur va conduire le ballon vers son partenaire, en passant dans le carré, puis va se placer derrière la colonne, et ainsi de suite...

Attention aux croisements !!!

ORGANISATION PLATEAU DEBUTANTS (16 équipes maximum)

HEURES	TERRAINS (matches)				ATELIERS (on change à la mi-temps des			
	temps	T1	T2	T3	T4	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3
14h45	2 x 10'	A B	C D	E F	G H	I J	K L	M N
15h10	2 x 10'	J J	K L	M N	O P	A B	C D	E F
15h35	2 x 10'	A D	B C	E H	F G	M P	N O	I L
16h00	2 x 10'	I K	J L	M P	N O	E H	F G	A D
						FG	EH	BC

En fonction du nombre d'équipes, on peut mettre moins d'ateliers ou alors 1 seule équipe par atelier



LE FOOTBALL À 5 EST UN JEU ÉDUCATIF POUR LES "DÉBUTANT(E)S"
LES PLATEAUX DE FOOT À 5 NE SONT PAS DES COMPÉTITIONS

Consignes pour l'organisation d'un plateau

- Se présenter au responsable dès son arrivée au stade et indiquer le nombre de joueurs et d'équipes
- Former des équipes hétérogènes, équipes supplémentaires possibles avec les remplaçants
- Protège tibias obligatoires, crampons vissés interdits, ballon N° 3
- Jouer à 5 et pas +, notion de fête
- Le terrain appartient aux enfants, pas aux parents
- Animation des enfants entre les matchs : ateliers techniques
- Éviter le sifflet si possible, arbitrage éducatif. Possibilité de ne pas mettre des arbitres. Entente entre les dirigeants pour animer le match : intérêt de responsabiliser les dirigeants
- Goûter après les matchs. Demander la présence de tous les joueurs
- Informer systématiquement les responsables de secteur

Commentaire sur le déroulement du plateau