



DISTRICT DE MAINE ET LOIRE
Football à 5 des débutants



Feuille du Plateau N° 5

Thème des ateliers techniques : le tir

Secteur :

Phase :

Date :

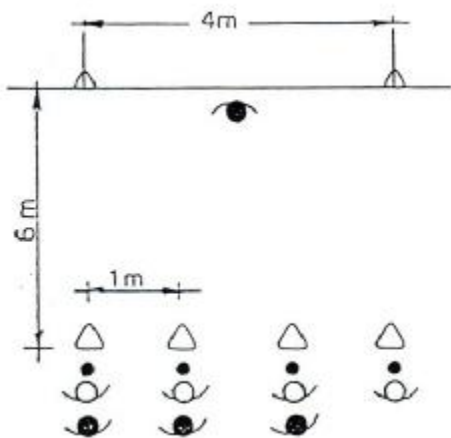
Club Organisateur :

Nom du responsable :

Club	Nb équipes	Nb joueurs	Dont joueuses
TOTAL			

Cette feuille de plateau est à adresser dans la semaine qui suit à votre responsable de secteur

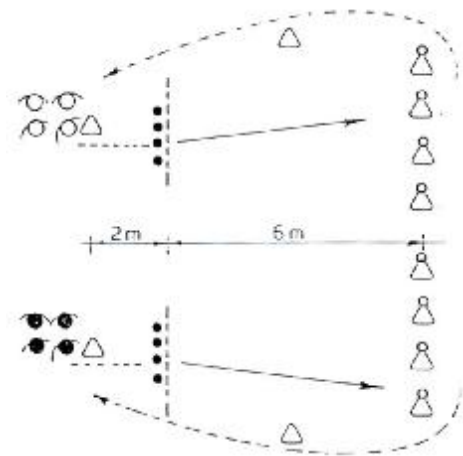
5 -Thème des ateliers techniques : Le tir



Le tir

Matériel : 2 constri-foot, 4 plots, 4 ballons

Décalage du ballon à droite des plots, puis à gauche pour faire travailler les 2 pieds, frappe du cou-de-pied.

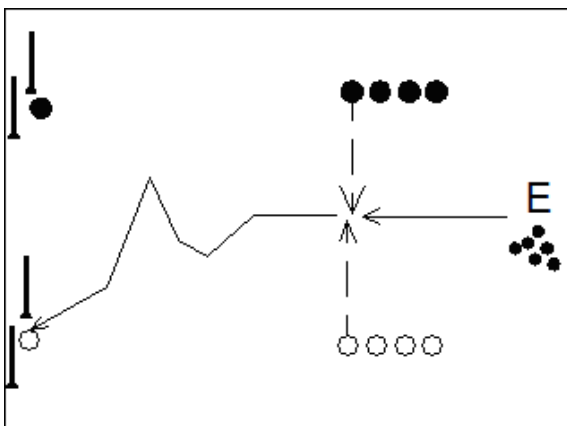


J'abats les quilles

Matériel : 12 plots, 8 + 8 ballons

Frapper un ballon arrêté pour faire tomber un plot.

Les 2 joueurs ayant tiré récupèrent leur ballon et reviennent derrière leur plot en passant par les côtés.

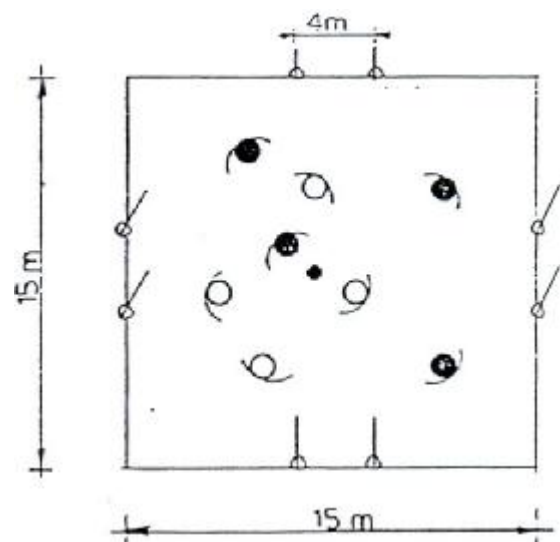


Dribble - tir au but

Matériel : 4 constri-foot, 1 ballon au moins

Sur passe de l'éducateur, duel entre les joueurs de l'équipe "blanche" et de l'équipe "noire".

Dribble et tir dans le but de l'équipe adverse.



Multi-buts

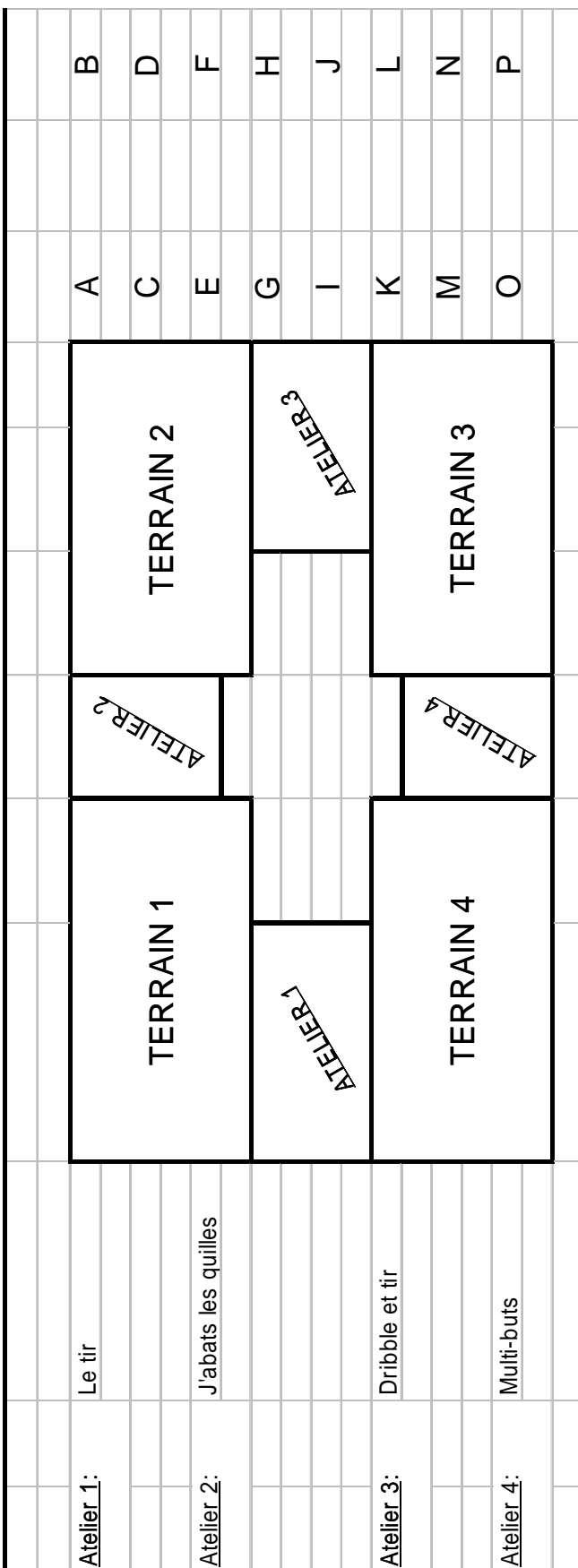
Matériel : 8 constri-foot, 5 ballons, bandes ou traçages.

Buts : marquer le plus de buts possible

1 ballon en jeu et 4 en réserve près du responsable.
Engagement au centre, la balle interceptée doit être frappée aussitôt vers un but.

ORGANISATION PLATEAU DEBUTANTS (16 équipes maximum)

HEURES	TERRAINS (matches)				ATELIERS (on change à la mi-temps des				
	temps	T1	T2	T3	T4	temps	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3
14h45	2 x 10'	A B	C D	E F	G H	10'	I J	K L	M N
15h10	2 x 10'	J J	K L	M N	O P	10'	A B	C D	E F
15h35	2 x 10'	A D	B C	E H	F G	10'	M P	N O	I L
16h00	2 x 10'	I K	J L	M P	N O	10'	E H	F G	A D
En fonction du nombre d'équipes, on peut mettre moins d'ateliers ou alors 1 seule équipe par atelier									



LE FOOTBALL À 5 EST UN JEU ÉDUCATIF POUR LES "DÉBUTANT(E)S"
LES PLATEAUX DE FOOT À 5 NE SONT PAS DES COMPÉTITIONS

Consignes pour l'organisation d'un plateau

- Se présenter au responsable dès son arrivée au stade et indiquer le nombre de joueurs et d'équipes
- Former des équipes hétérogènes, équipes supplémentaires possibles avec les remplaçants
- Protège tibias obligatoires, crampons vissés interdits, ballon N° 3
- Jouer à 5 et pas +, notion de fête
- Le terrain appartient aux enfants, pas aux parents
- Animation des enfants entre les matchs : ateliers techniques
- Éviter le sifflet si possible, arbitrage éducatif. Possibilité de ne pas mettre des arbitres. Entente entre les dirigeants pour animer le match : intérêt de responsabiliser les dirigeants
- Goûter après les matchs. Demander la présence de tous les joueurs
- Informer systématiquement les responsables de secteur

Commentaire sur le déroulement du plateau